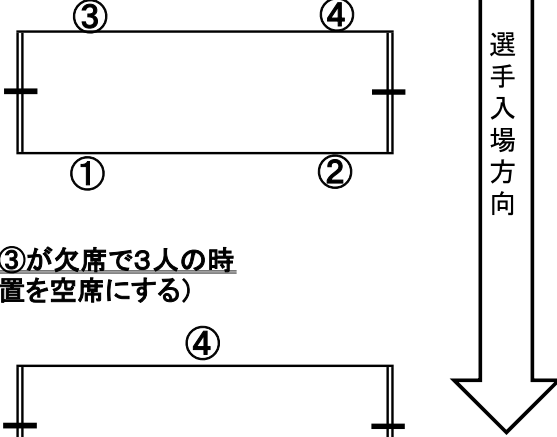
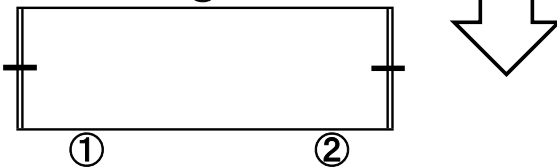
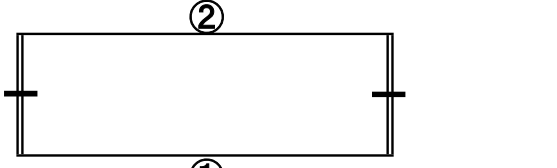
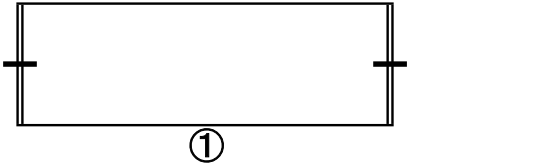
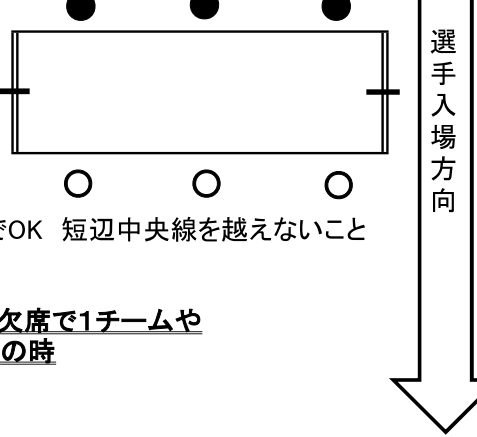
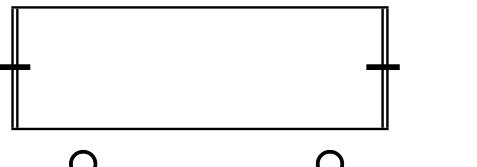


選手の配置について

個人戦	団体戦
<p>4人の時</p>  <p>ゼッケン③が欠席で3人の時 (欠席位置を空席にする)</p>  <p>* ④の選手は競技中、長辺を自由に移動できる。</p> <p>ゼッケン③④が欠席で2人の時 (後から入場する方を対面長辺へ)</p>  <p>* ①②の選手は競技中、長辺を自由に移動できる。</p> <p>ゼッケン②③④が欠席で1人の時</p>  <p>* ①の選手は競技中、長辺を自由に移動できるが、対面長辺への移動は出来ない。</p>	<p>2チーム</p>  <p>* 長辺の角までOK 短辺中央線を越えないこと</p> <p>相手チームが欠席で1チームや団体戦決勝戦の時</p>  <p>* 対面長辺への移動も可</p>

- ・個人戦、団体戦ともに、水槽の短辺(上図中、二重線部分)に座ることは不可です。ただし、コーナーは可。
- ・水槽の短辺中央にテープを貼りますので、そこから選手の身体がはみ出さないようにしてください。
- ・団体戦1チーム及び団体戦決勝の場合、水槽対面(長辺)への選手の移動は可能です。
- ・競技開始前に、水槽に影を故意に作ってはいけません。